

POKERREGELS

Version 3.1, 02-06-2025

In deze gids vind je informatie over:

Spelregels Cashgame

- Algemeen
 - Volgende secties van de gids beschrijven pokerregels voor de volgende soorten cashgames:
 - Texas Hold'em
 - Omaha
 - Banzai – versie van Texas Hold'em met kleine chipstapel.
-

Spelregels Toernooien

- Regels
 - Soorten Toernooien
 - HexaPro
 - HexaPro Banzai
 - Toernooi-annuleringsbeleid
-

Pokerhanden

In dit gedeelte van de gids vind je informatie over de volgorde van de pokerhanden.

Bij deze spelvarianten wordt een spel kaarten gebruikt.

Het kaartspel wordt geschud na elke showdown.

Bij storing zijn alle uitbetalingen en spelrondes ongeldig.

SPELREGELS CASHGAME

Algemeen

1. Unibet houdt altijd rekening met het belang en de eerlijkheid van het spel wanneer het een beslissing moet nemen. Ongewone omstandigheden kunnen er in bepaalde gevallen toe leiden dat eerlijkheid voorrang krijgt op de technische regels wanneer er een beslissing moet worden genomen.
 2. Tafels worden willekeurig toegekend, maar er wordt voorkeur gegeven aan tafels waar de spelers al eerder aan speelden en tafels met het minste aantal spelers.
 3. De dealerbutton wordt willekeurig toegekend bij de eerste cashgamehand van een nieuwe tafel.
 4. De big blind wordt kloksgewijs gegeven aan de volgende speler. Indien de vorige big blind nog aan de tafel zit, dan wordt hij/zij small blind. De dealerbutton wordt gegeven aan de eerste speler die voor de small blind komt en ook in de vorige hand heeft gespeeld (meestal is het de small blind van de vorige hand).
 5. Indien slechts twee spelers kaarten krijgen, dan moet de dealer de small blind plaatsen.
 6. Er is geen limiet op het aantal toegestane raises.
-

Uitzitten

7. Algemeen uitzitten wordt geactiveerd wanneer u aan verschillende tafels tegelijkertijd speelt en u op een van hen in uitzitmodus gaat. Daarna gaat u ook op de andere tafels in uitzitmodus vanaf de volgende hand, uitgezonderd wat omschreven staat in punt 8.
8. Met de functie "Uitzitten bij volgende big blind" heeft u de mogelijkheid om automatisch uit te zitten wanneer u big blind wordt. Indien u aan meerdere tafels tegelijkertijd speelt, gaat u in uitzitmodus op elke tafel van zodra het uw beurt is om de big blind te plaatsen.
9. Wanneer u algemeen uitzitten heeft geactiveerd heeft u 500 seconden de tijd om terug te keren naar de tafels. Indien u binnen die tijd niet terugkeert, wordt u van de tafels verwijderd.

Tijdbank en Verbreking van Verbinding

10. U heeft dertig seconden de tijd om terug te keren naar een hand die aan de gang is in geval uw verbinding wordt verbroken. De tijdbank verschilt per speltype. Raadpleeg de tabel voor meer informatie. Let op, de tijdbank is niet globaal. Elke tafel en elk toernooi heeft zijn eigen tijdbank, en de tijdbank wordt niet aangevuld na afloop van een hand. Het kan dus gebeuren dat spelers nul seconden over hebben in hun tijdbank.

Spel	Eerste hand	Aanvullen	Maximum
Cashgames	15 seconden	5 seconden toegevoegd na elke 10e hand	30 seconden
HexaPro met vermenigvuldiger van minder dan 25x	10 seconden	5 seconden toegevoegd na elke 5e hand	20 seconden
HexaPro met vermenigvuldiger van 25x of meer	30 seconden	5 seconden toegevoegd na elke 5e hand	60 seconden
Toernooien	Standaard 15 seconden. Kan gewijzigd worden voor een specifiek toernooi.	5 seconden toegevoegd na elke 10e hand	Standaard 30 seconden. Kan gewijzigd worden voor een specifiek toernooi.
SNG	10 seconden	5 seconden toegevoegd na elke 10e hand	20 seconden

Automatisch bijvullen

Door de functie 'Automatisch bijvullen bij cashgames en Banzai' in de pokerclient-instellingen aan te zetten, ga je ermee akkoord dat je saldo voor de cashgames aan het einde van elke hand automatisch wordt bijgevuld tot je initiële buy-in-bedrag. De instelling is standaard uitgeschakeld.

Onethisch Spel

11. Poker is een individueel spel en geen teamspel. Elke handeling of chat met als doel een andere speler te helpen is onethisch en verboden.

12. Onethisch spel, zoals soft-play (minder agressief spelen tegenover een partner) en chipdumping (opzettelijk chips verliezen aan een partner), kan leiden tot straffen, waaronder inbeslagneming van de tegoeden van de overtreder en/of terminatie van de account.

13. U accepteert dat we ons het recht behouden om naar eigen goeddunken informatie betreffende uw speelstijl, persoonlijke gegevens, stortingen en andere verwante informatie te verzamelen, te verwerken en in onze database op te slaan om fraude, collusie of soortgelijk onbehoorlijk gedrag te voorkomen.

14. Unibet controleert routinematig het speelgedrag om overtredingen van onze regels op te sporen en de integriteit van onze spellen te waarborgen. Het kan nodig zijn om winsten van spelers in te houden totdat deze controles voltooid zijn. Unibet behoudt zich het recht voor om video-opname(s) van het speelgedrag van de Speler op te vragen om potentiële fraude, valsspelen of ander ongepast gedrag op te sporen. Unibet mag naar eigen goeddunken het account van de Speler opschorten en/of sluiten en/of geld op het account van de Speler in beslag nemen als de Speler valsspeelt of als Unibet vaststelt dat de Speler een of meer systemen heeft ingezet of gebruikt (inclusief machines, robots, computers, software of andere geautomatiseerde systemen) die ontworpen zijn om de integriteit van de spellen te schaden en/of een oneerlijk voordeel te behalen ten opzichte van andere spelers. Unibet zal alle video-opnames verwerken in overeenstemming met haar Privacybeleid. 15. Het is niet toegestaan om automatische gameplay te gebruiken of artificiële intelligentie, met inbegrip van maar niet uitsluitend "robots". Interactie binnen in Unibet Poker dat niet het resultaat is van uw persoonlijke gebruik van de software waarvoor het werd ontworpen is ook verboden.

16. U aanvaardt dat wij ons het recht behouden om naar eigen goeddunken het gebruik van verboden programma's, met inbegrip van maar niet uitsluitend hand trackers, HUD's (heads up displays) en "screen-capture-technieken" te detecteren en te voorkomen. Dat kan inhouden dat we de softwareprogramma's onderzoeken die samen met de pokersoftware van Unibet actief zijn op het toestel van de speler.

17. U gaat ermee akkoord dat u niet zal proberen deze stappen te mijden, te onderbreken of te blokkeren. En dat met inbegrip van maar niet uitsluitend met het gebruik van software van derden die zulke stappen mijdt, onderbreekt, maskeert of blokkeert. Elke poging om de pokersoftware van Unibet aan banden te leggen, geeft Unibet het recht om hun diensten voor u onmiddellijk te staken of te blokkeren.

Frauduleus Gedrag

18. Indien een speler een poging doet tot, of zich heeft ingelaten met oneerlijk, onwettelijk of onbehoorlijk gedrag via onethisch spel of enige andere vorm van spelmanipulatie, automatische gameplay, chipdumping, samenzwering of frauduleuze betalingen, met inbegrip van maar niet uitsluitend het gebruik van een gestolen creditcard, frauduleuze terugboeking of witwasactiviteiten, dan zal Unibet naar eigen goeddunken handelen. Dat kan onder andere het volgende inhouden:

1. Inbeslagneming van het tegoed van de speler.
2. Schorsing of terminatie van de account vanwege een schending van de voorwaarden
3. Bekendmaking van zulke informatie (met inbegrip van de identiteit van de speler) aan financiële instellingen, bevoegde overheden of de partners van Unibet om fraude tegen te gaan en de veiligheid van Unibet Poker te verzekeren.
4. Het nemen van juridische stappen tegenover een speler.

19. Collusie is wanneer twee of meerdere spelers een oneerlijk voordeel proberen te verkrijgen door informatie over hun kaarten of andere informatie aan de pokertafel met elkaar te delen. Elke speler die samenspannt of probeert samen te spannen met een andere speler terwijl hij/zij Unibet Poker gebruikt zal worden verboden Unibet Poker of andere diensten van Unibet te gebruiken en de account van de speler kan onmiddellijk worden ingetrokken of afgesloten.

20. We doen ons best om ontvangen klachten tegen spelers die ervan verdacht worden samen te spannen te onderzoeken.

21. We zijn onder geen beding aansprakelijk voor uw verlies of het verlies van een andere speler dat resulteert uit collusie of andere onwettelijke handelingen

en we zijn onder geen beding verplicht om stappen te ondernemen wanneer collusie wordt verdacht.

Chipdumping

22. Is een situatie waarin een speler opzettelijk een hand verliest om doelbewust zijn/haar chips te overhandigen aan een andere speler. Een speler die aan chipdumping doet of probeert aan chipdumping te doen - met inbegrip van de ontvanger van de chips - kan geschorst worden tot een onderzoek plaatsvindt of kan permanent verbannen worden uit de diensten van Unibet. In zulke gevallen is Unibet niet verplicht om de tegoeden van de spelers terug te betalen.

Serverproblemen

23. In geval van een servercrash, zullen de actieve handen aan elke tafel worden hersteld door de handen in te trekken. De chipstapel van elke speler wordt gereset naar het bedrag dat hij/zij had bij het begin van de hand

Regels Begrijpen en Naleven

24. Door deel te nemen aan een cashgame, erkennen de spelers dat ze de regels hebben gelezen en begrepen, en dat ze ermee akkoord gaan de regels na te leven. Unibet behoudt zich het recht om de regels te wijzigen zonder voorafgaande kennisgeving

TEXAS HOLD'EM

No Limit Texas Hold'em is momenteel de populairste pokervariant ter wereld. Elke speler ontvangt twee persoonlijke kaarten die hem/haar toegedeeld worden en enkel hij/zij kan zien. Tijdens een hand worden vijf gemeenschappelijke kaarten gedeeld in het midden van de tafel. Elke speler

kan die kaarten zien en kan ze gebruiken in combinatie met zijn/haar persoonlijke kaarten om de beste pokerhand van vijf kaarten te maken.

Hoe spelen

Unibet Poker maakt gebruik van cashgametafels met zes spelers. Wanneer er drie spelers aan een tafel zitten, begint een hand.

Niet alle spelers krijgen onmiddellijk een zitplaats, omdat het mogelijk is dat er niet voldoende spelers zijn om een nieuwe tafel te beginnen. In dat geval worden de spelers in een wachtrij geplaatst en krijgen ze de nodige informatie. Ze mogen de wachtrij op elk moment verlaten, maar in de meeste gevallen hoeven ze slechts een aantal seconden te wachten.

Een willekeurige speler krijgt de “dealerbutton”, die aantoont waar de inzetronde start en waar de blinds moeten worden geplaatst. De twee spelers die, met de klok mee, naast de dealer zitten plaatsen een “small blind” en een “big blind” – verplichte inzetten met vaste waarde. **Uitzondering:** Indien slechts twee spelers aan de tafel zitten (heads-up), dan plaatst de dealer de small blind en de andere speler de big blind.

Elke speler krijgt twee kaarten.

Een nieuwe speler kan ervoor kiezen om te wachten tot hij in de Big blind-positie wordt gedeeld of hij kan ervoor kiezen om een Big blind uit positie te plaatsen om direct een hand te krijgen. De hand start wanneer er minstens drie spelers aan de tafel zitten die niet uitzitten. **Uitzondering:** Indien de vorige hand drie of meer spelers had, maar de huidige hand er slechts twee heeft, dan begint de hand toch.

Vervolgens is de eerste inzetronde, die begint bij de speler die, met de klok mee, naast de big blind zit.

Daarna worden drie gemeenschappelijke kaarten gedeeld, deze drie kaarten vormen de ‘flop’ en er begint een nieuwe inzetronde (te beginnen bij de eerste speler die rechts van de dealerbutton zit, en dat blijft zo voor alle volgende inzetrondes).

Een volgende gemeenschappelijke kaart (de vierde), die de “turn” wordt genoemd, volgt en daarna is er nog een inzetronde.

Een laatste gemeenschappelijke kaart (de vijfde kaart), die de “river” wordt genoemd, volgt en daarna komt de laatste inzetronde en de showdown.

Inzetronde

Tijdens een inzetronde mag elke speler die nog kaarten heeft en niet “all-in” is minstens een keer handelen: te beginnen bij de speler die, met de klok mee, direct naast de big blind zit in de eerste inzetronde (i.e. preflop) en daarna te beginnen bij de speler die, met de klok mee, naast de dealerbutton zit voor de volgende inzetrondes.

Bij het begin van de inzetronde mag elke speler een keer handelen. Indien er een speler inzet of raiset tijdens de ronde, gaat de ronde kloksgewijs verder tot alle spelers in de hand de inzet hebben betaald of hebben gefold. De laatste speler die handelt is de eerste actieve speler (i.e. die niet gefold heeft of all-in is) links van degene die als laatste heeft ingezet of geraised.

Tijdens hun beurt hebben de spelers de volgende mogelijkheden.

Folden

De kaarten wegwerpen. De speler maakt geen deel meer uit van het spel. Hij/zij heeft geen kaarten meer, maakt geen aanspraak op (een deel van) de pot en hoeft niet meer te handelen.

Checken

De speler laat zijn/haar beurt voorbijgaan zonder in te zetten. Enkel mogelijk wanneer er geen bet/raise was tijdens de inzetronde. **Uitzondering:** De speler die de big blind heeft geplaatst in de eerste inzetronde (preflop) mag checken indien niemand heeft geraised.

Call

De speler betaalt de bets/raises die zich in de ronde hebben voorgedaan en speelt verder in de hand. Dat is enkel mogelijk indien er iemand ingezet of geraised heeft tijdens de inzetronde. **Uitzondering:** Het mogelijk om te callen in de eerste inzetronde (i.e. preflop) indien niemand heeft geraised, want de speler callt dan het bedrag van de big blind.

Bet/Raise

Dezelfde handeling – inzetten/een inzet verhogen. De term “bet” of “inzetten” wordt gebruikt wanneer er nog geen bet was in de inzetronde. “Raise” wordt gebruikt wanneer er al iemand had ingezet tijdens de ronde.

De speler kan het bedrag selecteren dat hij/zij wil inzetten/raisen met bepaalde beperkingen:

- Indien er al werd ingezet/geraised, moet de nieuwe inzet minstens even groot zijn. Voorbeeld: indien er 5 werd ingezet en er werd geraised tot 15, dan moet de volgende raise minstens tot 25 zijn, want de grootste raise was 10.
- Bet/raise moet minstens even groot zijn als de big blind.
- Er is een uitzondering wanneer u all-in gaat, maar dat wordt uitgelegd in het volgende deel.

All-In

Spelers hebben een aantal speciale mogelijkheden wanneer het geld dat ze voor zich hebben onvoldoende is om te callen of legaal te raisen.

Een speler die "all-in" is, doet niet langer mee aan de inzetronde, maar mag de hand uitzien tot op het einde, en tijdens de showdown kan hij/zij het geld winnen dat overeenkomt met zijn/haar inzet. Het geld in de pot wordt onderverdeeld in een "hoofdpot" (de pot die alle spelers met kaarten kunnen winnen) en een variabel aantal zijpotten (met de inzetten die niet alle spelers konden betalen). Voorbeeld: indien speler A 1000 inzet, speler B callt en speler C all-in is voor 100, dan is er een hoofdpot van 300 die A, B of C kan winnen, en een side pot van 1800 die enkele A of B kan winnen.

- Indien een speler te maken heeft met een bet of raise die groter is dan zijn chipstapel, dan kan hij/zij callen met alle chips die hij/zij heeft en is hij/zij all-in.
- Als het geld dat een speler over heeft voldoende is om een legale bet te plaatsen (meer dan de minimumraise), en de speler volgens de regels kan inzetten/raisen, dan kan hij/zij ervoor kiezen om bet/raise all-in te gaan. De bet/raise wordt normaal behandeld en de speler wordt achteraf als all-in beschouwd.
- Indien een speler meer chips heeft dan nodig is voor een call, maar minder heeft dan het een volgens de regels minimumbet of -raise, dan mag hij/zij nog steeds all-in gaan door in te zetten of te raisen. Maar die raise "heropent" het inzetten niet: dat betekent dat wanneer de inzetronde verdergaat omdat spelers die raise nog niet hebben betaald, de spelers enkel de mogelijkheid hebben om te callen of te folden. Ze mogen niet meer raisen. Voorbeeld: speler A checkt, speler B zet in, speler C callt en speler D gaat all-in maar met een te kleine chipstapel om een raise volgens de regels te doen. Speler A heeft nu alle normale mogelijkheden (want hij/zij heeft nog te maken

met de "rechtmatige" inzet van B), maar indien speler A foldt of callt, dan hebben spelers B en C enkel de mogelijkheid om te callen of te folden tegenover de raise van speler D.

Een Speciaal Geval

Indien er meerdere te kleine all-ins zijn na elkaar zonder calls ertussen, en ze samen een rechtmatige raise zijn, dan heropent de laatste te kleine raise het inzetten. Voorbeeld: speler A zet 10 in, speler B callt, speler C gaat all-in en raise tot 18. Die raise (8) is onder 10, dus het heropent het inzetten niet. Nu gaat speler D all-in en raise tot een totaal van 25. Er was geen call tussen de twee all-ins en de twee inzetten (8+7) zijn samen groter dan de minimumraise van 10. De raise van D heropent daarom het inzetten, en A en B zullen de mogelijk hebben om te raisen als ze aan de beurt zijn.

Showdown

Na de laatste inzetronde (i.e. de river) tonen de spelers die nog kaarten hebben (spelers die all-in zijn of de inzetten betaald hebben) hun persoonlijke kaarten: de beste pokerhand wint. De hoofdpot en elke side pot worden apart toegekend: elke pot gaat naar de speler met de beste pokerhand tussen de spelers die de pot hebben gevormd en die nog steeds kaarten hebben. Het is mogelijk dat er meerdere spelers dezelfde pokerhand van 5 kaarten hebben. Indien die hand ook de beste is, dan wordt de pot gelijk verdeeld tussen de beste handen. Oneven hoeveelheden worden kloksgewijs uitgedeeld te beginnen bij de speler dichtst bij de dealerbutton.

De beste pokerhand van vijf kaarten wordt samengesteld uit zeven kaarten in het totaal (twee persoonlijke kaarten en vijf gemeenschappelijke kaarten). Het gebruik van eender welk aantal persoonlijke kaarten is toegestaan (0, 1 of 2).

De sectie Pokerhanden omschrijft de classificatie van de verschillende handen.

Uitzitten

Indien een speler een pauze wil nemen, gaat hij/zij in uitzitmodus. In die modus blijft de speler aan de tafel zitten, maar krijgt hij/zij geen kaarten

gedeeld en hoeft hij/zij geen blinds te plaatsen. De speler blijft uitzitten tot hij/zij beslist om opnieuw te beginnen spelen.

Indien de speler meer dan 10 minuten in uitzitmodus blijft, dan wordt hij/zij van de tafel verwijderd en terug naar de lobby gebracht.

Indien de speler zijn/haar beurt mist om een blind te plaatsen wanneer hij/zij uitzit, dan moet de speler wachten tot het zijn/haar beurt is om de big blind te plaatsen.

Opnieuw naar cashgame-tafel

Als u een cashgame-tafel verlaat en deze opnieuw opent, krijgt u een willekeurige plaats aan een tafel. De voorkeur wordt gegeven aan tafels waar u al aan gezeten heeft en tafels met het laagste aantal spelers.

Tafel verlaten met stack

Spelers die een cashgame-tafel verlaten en binnen 30 minuten weer plaatsnemen aan dezelfde tafel moeten zich houden aan de volgende buy-in-regels:

Zat aan dezelfde tafel in de afgelopen 30min	Verliet tafel met stack in Big Blinds	Waarde teller	Min buy-in	Max buy-in
NEE	-	-	50 Big Blinds	100 Big Blinds
JA	≤ 50 Big Blinds	-	50 Big Blinds	100 Big Blinds
JA	$50 \text{ Big Blinds} < X < 100 \text{ Big Blinds}$	-	laatste stack aan die tafel	100 Big Blinds
JA	≥ 100 Big Blinds	0 t/m 4	100 Big Blinds	laatste stack aan die tafel
JA	≥ 100 Big Blinds	5 of meer	laatste stack aan die tafel	laatste stack aan die tafel

"-" - geen controle nodig.

Teller: Hoe vaak een speler een cashgame-tafel heeft verlaten met 100 Big Blinds of meer en weer terugkwam aan precies dezelfde tafel binnen een

periode van 30 minuten. De teller wordt elke dag om 0:00 UTC gereset en telt door in alle stakes en formats.

In Texas Deepstack is het verlaten van de tafel en terugkomen met een kleinere stack (ratholing) niet toegestaan.

In Geval van Problemen

Indien de verbinding van de speler met de server wordt verbroken wanneer hij/zij moet handelen, wacht de server tot de normale toegestane tijd om te handelen om is en vervolgens krijgt de speler 20 seconden extra om de verbinding te herstellen. Als de speler dan de verbinding nog steeds niet heeft hersteld, dan wordt automatisch een beslissing genomen voor hem/haar. Indien mogelijk wordt automatisch gecheckt, maar als dat niet het geval is wordt er gefold. Op het einde van de hand zit de speler automatisch uit.

In het onwaarschijnlijke geval van een servererror die ervoor zorgt dat de hand niet kan worden beëindigd, wordt de hand geannuleerd en worden alle inzetten teruggegeven aan de spelers. Elke onopgeloste en onbesliste weddenschap in onvoltooide spellen wordt ongeldig na 90 dagen en wordt aan een liefdadigheidsinstelling gegeven.

OMAHA

Omaha Poker is een kaartspel met gemeenschappelijke kaarten zoals bij Texas Hold'em, maar elke speler krijgt vier kaarten gedeeld en moet er twee van gebruiken. Tijdens een hand worden vijf gemeenschappelijke kaarten gedeeld in het midden van de tafel. Elke speler kan die kaarten zien en kan er drie van gebruiken in combinatie met twee persoonlijke kaarten om de beste pokerhand van vijf kaarten te maken.

Omaha Pot Limit is een boeiende vorm van poker die de laatste jaren steeds populairder is geworden. Omwille van het snelle spel en de grote potten is het heel populair geworden, in het bijzonder in Europa, waar het na Texas Hold'em No Limit, de meest gespeelde variant is.

Hoe te spelen

Unibet Poker maakt gebruik van cashgametafels met zes spelers. Wanneer er drie spelers aan een tafel zitten, begint een hand.

Niet alle spelers krijgen onmiddellijk een zitplaats, omdat het mogelijk is dat er niet voldoende spelers zijn om een nieuwe tafel te beginnen. In dat geval worden de spelers in een wachtrij geplaatst en krijgen ze de nodige informatie. Ze mogen de wachtrij op elk moment verlaten, maar in de meeste gevallen hoeven ze slechts een aantal seconden te wachten.

Een willekeurige speler krijgt de “dealerbutton”, die aantoont waar de inzetronde start en waar de blinds moeten worden geplaatst.

De twee spelers die, met de klok mee, naast de dealer zitten plaatsen een “small blind” en een “big blind” – verplichte inzetten met vaste waarde. **Uitzondering:** Indien slechts twee spelers aan de tafel zitten (heads-up), dan plaatst de dealer de small blind en de andere speler de big blind.

Elke speler krijgt vier kaarten.

Een nieuwe speler kan ervoor kiezen om te wachten tot hij in de Big blind-positie wordt gedeeld of hij kan ervoor kiezen om een Big blind uit positie te plaatsen om direct een hand te krijgen. De hand start wanneer er minstens drie spelers aan de tafel zitten die niet uitzitten. **Uitzondering:** Indien de vorige hand drie of meer spelers had, maar de huidige hand er slechts twee heeft, dan begint de hand toch.

Vervolgens is de eerste inzetronde, die begint bij de speler die, met de klok mee, naast de big blind zit.

Daarna worden drie gemeenschappelijke kaarten gedeeld, deze drie kaarten vormen de ‘flop’ en er begint een nieuwe inzetronde (te beginnen bij de eerste speler die, met de klok mee, naast de dealerbutton zit, en dat blijft zo voor alle volgende inzetrondes).

Een volgende gemeenschappelijke kaart (de vierde), die de “turn” wordt genoemd, volgt en daarna is een nog een inzetronde.

Een laatste gemeenschappelijke kaart (de vijfde kaart), die de “river” wordt genoemd, volgt en daarna komt de laatste inzetronde en de showdown.

Inzetronde

Tijdens een inzetronde mag elke speler die nog kaarten heeft en niet "all-in" is minstens een keer handelen: te beginnen bij de speler die, met de klok mee, naast de big blind zit in de eerste inzetronde (i.e. preflop) en daarna te beginnen bij de speler die rechts van de dealerbutton zit voor de volgende inzetrondes.

Bij het begin van de inzetronde mag elke speler een keer handelen. Indien er een speler inzet of raiset tijdens de ronde, gaat de ronde kloksgewijs verder tot alle spelers in de hand de inzet hebben betaald of hebben gefold. De laatste speler die handelt is de eerste actieve speler (i.e. die niet gefold heeft of all-in is) links van degene die als laatste heeft ingezet of geraised.

Tijdens hun beurt hebben de spelers de volgende mogelijkheden:

Folden

De kaarten wegwerpen. De speler maakt geen deel meer uit van het spel. Hij/zij heeft geen kaarten meer, maakt geen aanspraak op (een deel van) de pot en hoeft niet meer te handelen.

Checken

De speler laat zijn/haar beurt voorbijgaan zonder in te zetten. Enkel mogelijk wanneer er geen bet/raise was tijdens de inzetronde. **Uitzondering:** De speler die de big blind heeft geplaatst in de eerste inzetronde (preflop) mag checken indien niemand heeft geraised.

Call

De speler betaalt de bets/raises die zich in de ronde hebben voorgedaan en speelt verder in de hand. Dat is enkel mogelijk indien er iemand ingezet of geraised heeft tijdens de inzetronde. **Uitzondering:** Het mogelijk om te callen in de eerste inzetronde (i.e. preflop) indien niemand heeft geraised, want de speler callt dan het bedrag van de big blind.

Bet/Raise

Dezelfde handeling – inzetten/een inzet verhogen. De term "bet" of "inzetten" wordt gebruikt wanneer er nog geen bet was in de inzetronde. "Raise" wordt gebruikt wanneer er al iemand had ingezet tijdens de ronde.

De speler kan het bedrag selecteren dat hij/zij wil inzetten/raisen met bepaalde beperkingen:

- Indien er al werd ingezet/geraised, moet de nieuwe inzet minstens even groot zijn. Voorbeeld: indien er 5 werd ingezet en er werd geraised tot 15, dan moet de volgende raise minstens tot 25 zijn, want de grootste raise was 10.
- Bet/raise moet minstens even groot zijn als de big blind.
- Er is een uitzondering wanneer u all-in gaat, maar dat wordt uitgelegd in het volgende deel.

All-in

Spelers hebben een aantal speciale mogelijkheden wanneer het geld dat ze voor zich hebben onvoldoende is om te callen of legaal te raisen.

Een speler die "all-in" is, doet niet langer mee aan de inzetronde, maar mag de hand uitzien tot op het einde, en tijdens de showdown kan hij/zij het geld winnen dat overeenkomt met zijn/haar inzet. Het geld in de pot wordt onderverdeeld in een "hoofdpot" (de pot die alle spelers met kaarten kunnen winnen) en een variabel aantal side potten (met de inzetten die niet alle spelers konden betalen).

Voorbeeld: indien speler A 1000 inzet, speler B callt en speler C all-in is voor 100, dan is er een hoofdpot van 300 die A, B of C kan winnen, en een zijpot van 1800 die enkele A of B kan winnen.

- Indien een speler te maken heeft met een bet of raise die groter is dan zijn chipstapel, dan kan hij/zij callen met alle chips die hij/zij heeft en is hij/zij all-in.
- Als het geld dat een speler over heeft voldoende is om een legale bet te plaatsen (meer dan de minimumraise), en de speler volgens de regels kan inzetten/raisen, dan kan hij/zij ervoor kiezen om bet/raise all-in te gaan. De bet/raise wordt normaal behandeld en de speler wordt achteraf als all-in beschouwd.
- Indien een speler meer chips heeft dan nodig is voor een call, maar minder heeft dan het een volgens de regels minimumbet of -raise, dan mag hij/zij nog steeds all-in gaan door in te zetten of te raisen. Maar die raise "heropent" het inzetten niet: dat betekent dat wanneer de inzetronde verdergaat omdat spelers die raise nog niet hebben betaald, de spelers enkel de mogelijkheid hebben om de callen of te folden. Ze mogen niet meer raisen. Voorbeeld: speler A checkt, speler B zet in, speler C callt en speler D gaat all-in maar met een te kleine chipstapel om een raise volgens de regels te doen. Speler A heeft nu alle normale mogelijkheden (want hij/zij heeft nog te maken met de "rechtmatige" inzet van B), maar indien speler A foldt of callt,

dan hebben spelers B en C enkel de mogelijkheid om te callen of te folden tegenover de raise van speler D.

EEN SPECIAAL GEVAL

Indien er meerdere te kleine all-ins zijn na elkaar zonder calls ertussen, en ze samen een rechtmatige raise zijn, dan heropent de laatste te kleine raise het inzetten. Voorbeeld: speler A zet 10 in, speler B callt, speler C gaat all-in en raist tot 18. Die raise (8) is onder 10, dus het heropent het inzetten niet. Nu gaat speler D all-in en raist tot een totaal van 25. Er was geen call tussen de twee all-ins en de twee inzetten (8+7) zijn samen groter dan de minimumraise van 10. De raise van D heropent daarom het inzetten, en A en B zullen de mogelijk hebben om te raisen als ze aan de beurt zijn.

Showdown

Na de laatste inzetronde (i.e. de river) tonen de spelers die nog kaarten hebben (spelers die all-in zijn of de inzetten betaald hebben) hun persoonlijke kaarten: de beste pokerhand wint. De hoofdpot en elke side pot worden apart toegekend: elke pot gaat naar de speler met de beste pokerhand tussen de spelers die de pot hebben gevormd en die nog steeds kaarten hebben. Het is mogelijk dat er meerdere spelers dezelfde pokerhand van 5 kaarten hebben. Indien die hand ook de beste is, dan wordt de pot gelijk verdeeld tussen de beste handen. Oneven hoeveelheden worden kloksgewijs uitgedeeld te beginnen bij de speler dichtst bij de dealerbutton.

De beste pokerhand van vijf kaarten moet bestaan uit **exact twee kaarten** uit de vier persoonlijke kaarten van de speler en drie kaarten van de vijf gemeenschappelijke kaarten.

De sectie Pokerhanden omschrijft de classificatie van de verschillende handen.

Veel Voorkomende Fouten bij het Lezen van Handen in Omaha

Er zijn een aantal soorten handen in Omaha die spelers die Texas Hold'em kennen maar nieuw zijn bij Omaha vaak mislezen. Ze proberen in de meeste gevallen slechts een persoonlijke kaart te gebruiken. Twee voorbeelden volgen als waarschuwing:

Hand: A♣ K♦ T♦ 8♥

Tafel: K♣ 9♣ 6♣ 6♥ Q♣

Nieuwe spelers denken hier vaak dat ze een flush hebben, maar in deze hand kan geen flush worden gevormd door twee persoonlijke kaarten te gebruiken. De beste hand die met deze kaarten kan worden gevormd is $K\spadesuit K\clubsuit 6\clubsuit 6\heartsuit A\clubsuit$.

Hand: $T\heartsuit 9\heartsuit 7\clubsuit 6\clubsuit$

Tafel: $K\spadesuit K\clubsuit T\clubsuit T\diamondsuit 5\diamondsuit$

Nieuwe spelers zien hier vaak een full house, maar de beste hand die kan worden gevormd met twee persoonlijke kaart is eigenlijk three of a kind, $T\heartsuit T\clubsuit T\diamondsuit K\spadesuit 9\heartsuit$

Uitzitten

Indien een speler een pauze wil nemen, gaat hij/zij in uitzitmodus. In die modus blijft de speler aan de tafel zitten, maar krijgt hij/zij geen kaarten gedeeld en hoeft hij/zij geen blinds te plaatsen. De speler blijft uitzitten tot hij/zij beslist om opnieuw te beginnen spelen.

Indien de speler meer dan 10 minuten in uitzitmodus blijft, dan wordt hij/zij van de tafel verwijderd en terug naar de lobby gebracht.

Opnieuw naar cashgame-tafel

Als u een cashgame-tafel verlaat en deze opnieuw opent, krijgt u een willekeurige plaats aan een tafel. De voorkeur wordt gegeven aan tafels waar u al aan gezeten heeft en tafels met het laagste aantal spelers.

Tafel verlaten met stack

Spelers die een cashgame-tafel verlaten en binnen 30 minuten weer plaatsnemen aan dezelfde tafel moeten zich houden aan de volgende buy-in-regels:

Zat aan dezelfde tafel in de afgelopen 30min	Verliet tafel met stack in Big Blinds	Waarde teller	Min buy-in	Max buy-in
NEE	-	-	50 Big Blinds	100 Big Blinds

Zat aan dezelfde tafel in de afgelopen 30min	Verliet tafel met stack in Big Blinds	Waarde teller	Min buy-in	Max buy-in
JA	≤ 50 Big Blinds	-	50 Big Blinds	100 Big Blinds
JA	$50 \text{ Big Blinds} < X < 100 \text{ Big Blinds}$	-	laatste stack aan die tafel	100 Big Blinds
JA	≥ 100 Big Blinds	0 t/m 4	100 Big Blinds	laatste stack aan die tafel
JA	≥ 100 Big Blinds	5 of meer	laatste stack aan die tafel	laatste stack aan die tafel

"-" - geen controle nodig.

Teller: Hoe vaak een speler een cashgame-tafel heeft verlaten met 100 Big Blinds of meer en weer terugkwam aan precies dezelfde tafel binnen een periode van 30 minuten. De teller wordt elke dag om 0:00 UTC gereset en telt door in alle stakes en formats.

In Omaha Shortstack is het verlaten van de tafel en terugkomen met een kleinere stack (ratholing) niet toegestaan.

In Geval van Problemen

Indien de verbinding van de speler met de server wordt verbroken wanneer hij/zij moet handelen, wacht de server tot de normale toegestane tijd om te handelen om is en vervolgens krijgt de speler 20 seconden extra om de verbinding te herstellen. Als de speler tegen dan de verbinding nog steeds niet heeft hersteld, dan wordt automatisch een beslissing genomen voor hem/haar. Indien mogelijk wordt automatisch gecheckt, maar als dat niet het geval is wordt er gefold. Op het einde van de hand zit de speler automatisch uit.

In het onwaarschijnlijke geval van een servererror die ervoor zorgt dat de hand niet kan worden beëindigd, wordt de hand geannuleerd en worden alle inzetten teruggegeven aan de spelers. Alle onbesliste en onopgeloste weddenschappen in onvoltooide spellen worden na 90 dagen ongeldig verklaard en aan het goede doel geschonken.

BANZAI

Banzai is een variatie van Texas Hold'em, Het spel volgt dezelfde regels, maar heeft een aantal verschillen.

- Spelers mogen enkel plaatsnemen aan een tafel met tien keer de big blind.
- Wanneer spelers zich opnieuw inkopen of chips bijkopen mag hun uiteindelijke stapel niet groter zijn dan 10 big blinds.
- Speler mogen slechts aan 4 Banzai-tafels tegelijk spelen.
- Banzai gebruikt cashgame-tafels met vijf spelers.
- Wanneer een speler een tafel verlaat met meer dan 10 big blinds, zal hem/haar worden gevraagd om met dezelfde chipstapel te beginnen wanneer hij/zij binnen 30 minuten een nieuwe tafel opent. Omwille van de aard van het spel behouden we ons het recht voor om een speler uit te sluiten van Banzai indien we naar goeddunken ervan overtuigd zijn dat hij onethisch speelt. Vijf keer per dag kan de speler kiezen om terug te keren naar de tafel, ofwel met dezelfde stack (het spel hervatten) of met 10 big blinds (het spel resetten).

Omwille van de aard van het spel behouden we ons het recht voor om een speler uit te sluiten van Banzai indien we naar goeddunken ervan overtuigd zijn dat hij onethisch speelt.

SPELREGELS TOERNOOIEN

Deze sectie omschrijft enkel de spelregels van toernooien en soorten toernooien. Gelieve de volledige sectie over de toernooilobby te raadplegen voor een gedetailleerde omschrijving over hoe u toegang kunt krijgen tot de toernooien in de software.

De spelregels die hier worden opgegeven zijn bedoeld om de algemene voorwaarden aan te vullen en niet om ze te vervangen. Indien er een tegenstrijdigheid is tussen de toernooispeelregels en de algemene voorwaarden, dan gelden de algemene voorwaarden.

Algemeen

25. Unibet houdt altijd rekening met het belang van het spel en de eerlijkheid ervan wanneer het een beslissing moet nemen. Ongewone omstandigheden kunnen er in bepaalde gevallen toe leiden dat eerlijkheid voorrang krijgt op de technische regels wanneer er een beslissing moet worden genomen.
26. Alle toernooien beginnen stipt op het tijdstip dat wordt gegeven in de Toernooilobby. Unibet behoudt zich het recht om een toernooi uit te stellen of te annuleren zonder voorafgaande kennisgeving
27. Belangrijke informatie over elk toernooi, waaronder de blindstructuur, lengte van de rondes, re-buy en pauzes, kan worden gevonden in de Specifieke Toernooilobby. Unibet behoudt zich het recht om op elk moment de parameters van toernooien aan te passen zonder kennisgeving.
28. Zitplaatsen worden willekeurig toegekend. Wijziging van zitplaatsen is niet toegestaan. Indien een speler zich inschrijft voor een toernooi en niet aangemeld is wanneer het toernooi start, dan neemt hij/zij automatisch plaats aan een tafel. De blinds van die speler worden dan automatisch betaald tot er geen chips meer over zijn of tot wanneer de speler zich aanmeldt om te spelen.
29. De dealerbutton wordt op de laatst ingenomen zitplaats geplaatst om het spel te starten.
30. Er is geen limiet op het aantal toegestane raises.
31. De prijzen worden toegekend zoals aangegeven in de Specifieke Toernooilobby, tenzij het toernooi wordt geannuleerd (zie Beleid Annulering Toernooi Unibet). Welke prijsstructuur wordt gebruikt, hangt af van een aantal verschillende factoren, waaronder het aantal deelnemers en het aantal spelers per tafel. De prijsstructuur wordt bepaald wanneer inschrijving gesloten is.
32. Late registratie: Late registratie is beschikbaar voor de meeste toernooien. De lengte van de periode waarin men zich laat kan inschrijven verschilt, maar het wordt altijd weergegeven in het informatievenster van het toernooi in de Toernooilobby. De tijd om zich laat te registreren wordt opgegeven in toernooivevels. Als er in de lobby bijvoorbeeld staat geschreven dat de late registratie 4 levels is, dan sluit de late registratie wanneer het 4de level van het toernooi beëindigd is. Late registratie sluit vroegtijdig wanneer er genoeg speler uitgeschakeld zijn om uitbetalingen te beginnen. Gelieve er rekening

mee te houden dat spelers slechts een keer mogen deelnemen aan een toernooi, tenzij het toegestaan is om opnieuw deel te nemen, wat wordt weergegeven in de Toernooilobby. Het is verboden voor een speler om meerdere accounts te gebruiken in een toernooi. Het kan leiden tot bepaalde straffen, waaronder een waarschuwing, diskwalificatie voor het toernooi (met volledig of gedeeltelijk verlies van winst), en verbanning uit Unibet.

33. Uitschrijving: Bij de meeste toernooien mag een speler zich uitschrijven tot een aantal minuten voor het evenement begint. Het exacte tijdstip waarop het uitschrijven sluit wordt weergegeven in het informatievenster van het toernooi en kan verschillen van toernooi tot toernooi. De spelers worden terugbetaald voor het toernooi op dezelfde manier waarop ze zich hebben ingeschreven voor het toernooi: geld of een toernooiticket. Spelers die hun zitplaats hebben gewonnen via een satelliettoernooi mogen zich uitschrijven als het toernooi dat toelaat. Maar zij krijgen een toernooiticket voor hun zitplaats. Houd er rekening mee dat sommige satelliettoernooien eindigen na de start van het doeltornooi, maar tijdens de verlengde registratie. In dat geval worden de winnaars mogelijkerwijs rechtstreeks in het doeltornooi geplaatst op het einde van het satelliettoernooi.

34. Inschrijvings- en uitschrijvingstijden kunnen verschillen bij verschillende soorten toernooien. Niet alle toernooien laten het toe om zich uit te schrijven - deze informatie wordt meestal aangeduid bij het inschrijven. Bekijk de Toernooilobby en het informatievenster van het toernooi voor de exacte inschrijvingsgegevens voor elk toernooi. Unibet behoudt zich het recht om inschrijvings- en uitschrijvingstijden te wijzigen zonder voorafgaande kennisgeving

Bedrag van Buy-in en Toegangsprijs

De volgende regels zijn van toepassing:

35. Er is een vaste buy-in en toegangsprijs voor elke toernooi. De toegangsprijs is meestal ongeveer 10% van het bedrag van de buy-in. Een percentage van de buy-ins van alle spelers in het toernooi kan gebruikt worden voor de prijzenpot.

36. Wanneer de uitschrijvingstijd voorbij is of het toernooi gestart is, kunnen de spelers zich niet uitschrijven. De buy-in en het toegangsgeld zijn niet terugbetaalbaar.

37. Sommige toernooien vereisen een minimumaantal inschrijvingen. Indien er zich niet genoeg spelers inschrijven voor het toernooi, wordt het toernooi

geannuleerd. Als het toernooi is geannuleerd, krijgen de spelers hun buy-in en toegangsprijs terugbetaald.

38. Toernooichips hebben geen waarde en dienen enkel als fiches in het toernooi. Toernooichips hebben geen uitbetalingswaarde. **Opmerking:** Er is geen buy-in of toegangsprijs voor freeroll-toernooien. Maar er kunnen vereisten zijn om deel te kunnen nemen aan de freeroll.

Prijsstructuur

39. Volledige informatie over de prijsstructuur van een toernooi kan gevonden worden in de Specifieke Toernooilobby. Het management van Unibet behoudt zich het recht om het schema, de structuur en/of de uitbetaling van een toernooi te wijzigen en om een toernooi te annuleren zonder voorafgaande kennisgeving.

Uitzitten

40. In tegenstelling tot bij cashgames wordt een speler die uitzit in een toernooi elke hand kaarten gedeeld en de blinds en antes worden zoals gewoonlijk geplaatst. Een speler die aan het uitzitten is in een toernooi kan worden beschouwd als een speler die onmiddellijk foldt wanneer het zijn/haar beurt is. Indien een speler niet terugkeert naar een toernooi, verliest hij/zij de buy-in en het toegangsgeld.

Uitschakeling

41. De meeste toernooien eindigen wanneer een speler alle chips die in het spel zijn heeft verzameld, of wanneer alle overgebleven spelers dezelfde prijs ontvangen (wanneer het toernooi bijvoorbeeld vijf identieke prijzen uitdeelt aan de top vijf, dan eindigt het toernooi wanneer er vijf spelers overblijven). Indien er twee of meer spelers in dezelfde hand worden uitgeschakeld, dan eindigt de speler die aan het begin van de hand meer chips had, hoger dan een speler die minder chips had aan het begin van de hand. Indien er meerdere spelers de hand hebben gestart met een identiek aantal chips, dan worden ze willekeurig

gerangschikt. Wanneer het toernooi "hand voor hand" loopt en twee of meerdere speler uitgeschakeld worden tijdens een enkele gesynchroniseerde hand, dan worden ze beschouwd als uitgeschakeld te zijn op hetzelfde moment, zelfs wanneer ze aan verschillende tafels speelden.

Balanceren van tafels

De volgende regels zijn van toepassing:

42. Wanneer er spelers worden uitgeschakeld in het toernooi, worden de tafels gebalanceerd. De overgebleven spelers worden verplaatst en tafels worden samengevoegd tot er een tafel overblijft in het toernooi. Spelers worden via een bericht op de hoogte gebracht wanneer de tafels worden samengevoegd. Het pokersysteem selecteert de spelers die moeten verplaatst worden van de tafels met de meeste spelers willekeurig. De speler wordt verhuisd naar een van de tafels met het minst aantal overgebleven spelers. De speler die werd verplaatst, wordt zo ver mogelijk van de big blind geplaatst op een beschikbare zitplaats.

Hand voor hand

43. Tijdens bepaalde fases van het toernooi (wanneer bijvoorbeeld het prijzengeld stijgt de hoogte in gaat bij de uitschakeling van het volgende aantal spelers) en wanneer er meer dan een tafel overblijft, kan het toernooi "hand voor hand" worden gespeeld. Dat wil zeggen dat indien een tafel de hand beëindigt voor de andere tafel(s), die tafel wacht op de andere tafel(s) om de volgende hand te delen. Tijdens die fase worden alle uitschakelingen die tijdens een gesynchroniseerde hand gebeurden (zelfs aan verschillende tafels) als gelijktijdig beschouwd om de rangschikking te bepalen. De rangschikking wordt vervolgens bepaald volgens de grootte van de chipstapels voor de uitschakeling en niet volgens wie zijn/haar chips eerst verloor.

Toernooiwinsten

44. Alle winst wordt op de rekening van de speler gezet op het moment dat hij/zij wordt uitgeschakeld (of wanneer het toernooi eindigt, in het geval van de speler/spelers die wint/winnen).

Huisregels

45. Het huis behoudt zich het recht om het volgende te doen:

- Het diskwalificeren van spelers die de regels van het toernooi niet volgen of zich onbehoorlijk gedragen.
- Het nemen van verdere stappen tegen die spelers indien nodig, waaronder het in beslag leggen van tegoeden en verbanning uit de website.
- Het wijzigen van de starttijd, gegarandeerde prijs van een toernooi of een toernooi zelf zonder voorafgaande kennisgeving.
- Het aanpassen van de regels en definitieve beslissingen nemen inzake problemen betreffende toernooien.

Alle beslissingen zijn naar goeddunken van de operator en zijn definitief.

Dealerbuttonregel

46. In toernooien maakt Unibet gebruik van een buttonregel die ervoor zorgt dat elke speler de big blind slechts een keer plaatst per omloop. De big blind zal nooit een speler overslaan of twee keer na elkaar door dezelfde speler worden geplaatst. Naarmate er spelers worden uitgeschakeld, kan die regel af en toe resulteren in een ontbrekende small blind of dat de button op dezelfde plaats blijft voor een aantal handen. We zijn ervan overtuigd dat de big blind het grootste effect heeft op de overlevingskansen van de spelers in het toernooi en op die manier verzekert het systeem maximale eerlijkheid. Wanneer twee spelers overblijven aan de finaletafel, plaatst de dealer de small blind en is hij/zij de eerste die handelt in de openingsronde.

Gesynchroniseerde Onderbrekingen

47. Toernooien met gesynchroniseerde onderbrekingen worden telkens om 55 minuten na het uur onderbroken. Een toernooi dat bijvoorbeeld om 07:25 begint, heeft de eerste onderbreking om 07:55, de tweede om 08:55, de derde om 09:55 enzovoort tot het toernooi eindigt. Zulke toernooien worden gekenmerkt door de zin "Het toernooi wordt onderbroken 55 minuten na het uur". Het toernooi wacht altijd tot alle handen aan alle tafels voltooid zijn vooraleer de onderbreking begint. Dat wil zeggen dat voor bepaalde tafels de onderbreking iets langer kan zijn. Indien een toernooi nog steeds in het eerste level zit om 55 minuten na het uur, wordt geen onderbreking gegeven, zelfs wanneer dat toch werd aangegeven.

Netwerkonderbrekingen en Uitzitten

48. Door deel te nemen aan een toernooi aanvaardt een speler dat het mogelijk is dat er netwerkonderbrekingen voorkomen door problemen met de verbinding tussen zijn/haar computer en de servers, vertraging of blokkering, of door andere problemen met de computer van de speler of het internet.

- Unibet is niet aansprakelijk wanneer de verbinding van een speler verbroken wordt, uitgezonderd in het geval van een servercrash.
- Elke speler is verantwoordelijk voor zijn/haar internetverbinding, maar Unibet doet toch een poging om de spelers van wie de verbinding verbroken wordt te beschermen tijdens de laatste fases van een toernooi om echt geld door extra tijd toe te kennen om de verbinding te herstellen.
- Indien de verbinding van een speler tijdens een hand onderbroken wordt, of die nu verbonden is of niet, dan wordt zijn/haar hand gefold als hij/zij moet handelen, en indien hij/zij niet hoeft te handelen, dan wordt er gecheckt.
- Indien een speler er niet in slaagt de verbinding te herstellen voor een hand start dan krijgt hij/zij toch kaarten en worden de blinds en/of antes geplaatst. Er is geen regel die de spelers verbiedt uit te zitten. De spelers die uitzitten blijven kaarten krijgen en blinds en antes plaatsen. Twee of meerdere spelers mogen niet afspreken om op hetzelfde moment uit te zitten aan dezelfde tafel of aan verschillende tafels.

Onethisch Spel

49. Poker is een individueel spel en geen teamspel. Elke handeling of chat met als doel een andere speler te helpen is onethisch en verboden. Onethisch spel, zoals soft-play (minder agressief spelen tegenover een partner) en chipdumping (opzettelijk chips verliezen aan een partner), kan leiden tot straffen, waaronder inbeslagneming van de tegoeden van de overtreder en/of terminatie van de account. Unibet inspecteert routineus speelstijlen om te zien of onze regels worden nageleefd en om de integriteit van onze spelen te verzekeren. Het kan mogelijk zijn dat de winst van een speler wordt onthouden tot de speelstijl onderzocht is.

Serverproblemen

50. In geval van een servercrash, zullen de actieve handen aan elke tafel worden hersteld door de handen in te trekken. De chipstapel van elke speler wordt gereset naar het bedrag dat hij/zij had bij het begin van de hand. In speciale gevallen, wanneer een toernooi moet worden geannuleerd omwille van een crash of een andere reden, zullen de spelers worden vergoed in overeenstemming met Unibets beleid inzake de annulering van toernooien.

Regels Begrijpen en Naleven

51. Door deel te nemen aan een toernooi, erkennen de spelers dat ze de regels hebben gelezen en begrepen, en dat ze ermee akkoord gaan de regels na te leven. Unibet behoudt zich het recht om de regels te wijzigen zonder voorafgaande kennisgeving

SOORTEN TOERNOOIEN

Gegarandeerde Toernooien

In veel van onze toernooien is de prijzenpot gegarandeerd een bepaald bedrag te bereiken. Om het volledige aanbod van dat soort toernooien te bekijken, gaat u naar de Toernooilobby en filtert u het toernooischema op het woord "Guaranteed".

Sit-&-Go

Een Sit-&-Go (S&G of SNG) is een toernooi dat geen vaste starttijd heeft - het begin eenvoudigweg wanneer alle plaatsen zijn ingenomen. Er zijn vele soorten Sit-&-Go's in de vorm van zowel satelliet- of crashtoernooien. U kunt toegang krijgen tot deze toernooien in de sectie "SIT & GO" in de hoofdlobby. De meeste Sit-&-Go-toernooien zijn freeze-outs.

Freeze-out-toernooien

In een freeze-out-toernooi beginnen alle spelers met een vast aantal chips. Speler aan verschillende tafels proberen elkaars chips te winnen terwijl de waarde van de blinds en/of antes oplopen. Wanneer u geen chips meer over hebt, wordt u uitgeschakeld. Naarmate er spelers worden uitgeschakeld, worden de tafels "gebroken". Dat wil zeggen dat spelers worden verplaatst om de tafels vol te houden of om de spelers eerlijk te verdelen tussen alle tafels. Op het einde worden de spelers die het toernooi hebben overleefd samengebracht aan de laatste tafel. De winnaar is de speler die alle chips van zijn/haar tegenstanders heeft gewonnen. Prijzen worden toegekend aan een bepaald aantal spelers. Het aantal wordt gebaseerd op het aantal deelnemers in het toernooi.

Satelliettoernooien

Satelliettoernooien zijn kwalificatietoernooien waarin de prijzen plaatsen in andere toernooien zijn. Een speler kan in een bepaalde reeks starten (niet noodzakelijk de laagste reeks) en zijn/haar weg naar een hogere reeks spelen. De toegangsprijs voor elke reeks is altijd hoger dan de prijs voor een lagere reeks. De laagste reeks is de goedkoopste.

Bekijk de Specifieke Toernooilobby van een satelliettoernooi om te weten te komen wat de prijzen zijn. In sommige satellieten kunt u pakketten voor live toernooien winnen in plaats van tickets voor online toernooien.

Lees meer: <http://www.unibetopen.com/qualify/>.

Freeroll-toernooien

Freeroll-toernooien zijn toernooien zonder toegangsprijs of buy-in. Freeroll-toernooien worden duidelijk gemarkeerd in de Toernooilobby.

Multi-buy-in-toernooien

In multi-buy-in-toernooien kunnen de spelers kiezen tussen een vast aantal minimum- en maximumbuy-ins, in plaats van met een vaste buy-in te spelen. Hun startstapel wordt in proportie afgestemd tegenover de buy-in.

Re-buy tournaments

In een rebuy toernooi heeft men de mogelijkheid om meer chips te kopen gedurende het toernooispel. In een standaard "freezeout" toernooi, wanneer men geen chips over heeft, is men uitgeschakeld. Echter in een rebuy toernooi, heeft men de mogelijkheid om meer chips bij te kopen gedurende een vooraf bepaalde periode.

Bounty-toernooien

In een Bounty-toernooi wordt een deel van de buy-in van de speler toegevoegd aan de "bounty" (premie) van de speler. Als het een Progressieve Bounty-toernooi is, wordt een percentage van het bountybedrag aan de speler gegeven die hem of haar uitschakelde en een percentage wordt toegevoegd aan de bounty van die speler. Bij een reguliere bounty wordt het volledige bountybedrag aan de speler gegeven die hem of haar uitschakelde. In het geval van VIP-bounty's, een unieke spelersbounty, wordt de bounty alleen gegeven aan de speler die de VIP uitschakelde. Als de VIP een re-buy doet, wordt de VIP-bounty niet toegekend aan de speler die de vorige hand won.

Gefaseerde toernooien (Phased Tournaments)

Een gefaseerd toernooi is een toernooi dat in twee afzonderlijke delen is verdeeld, fase 1 en fase 2. Er zijn verschillende fase 1-toernooien, maar slechts één fase 2. Spelers die nog fiches hebben als elke fase 1 eindigt, gaan met hun stapel fiches over naar fase 2, waar alle overgebleven spelers om de toernooiprijzen zullen spelen. Fase 1 eindigt bij een bepaald blinds-niveau.

Spelers kunnen zich niet rechtstreeks inschrijven voor fase 2, maar wel voor meerdere fase 1-toernooien. Als een speler meerdere fase 1-toernooien overleeft, gaat alleen de grootste stapel fiches door naar fase 2. Ga voor meer informatie over de verschillende fasetoernooien naar de toernooilobby.

HEXAPRO

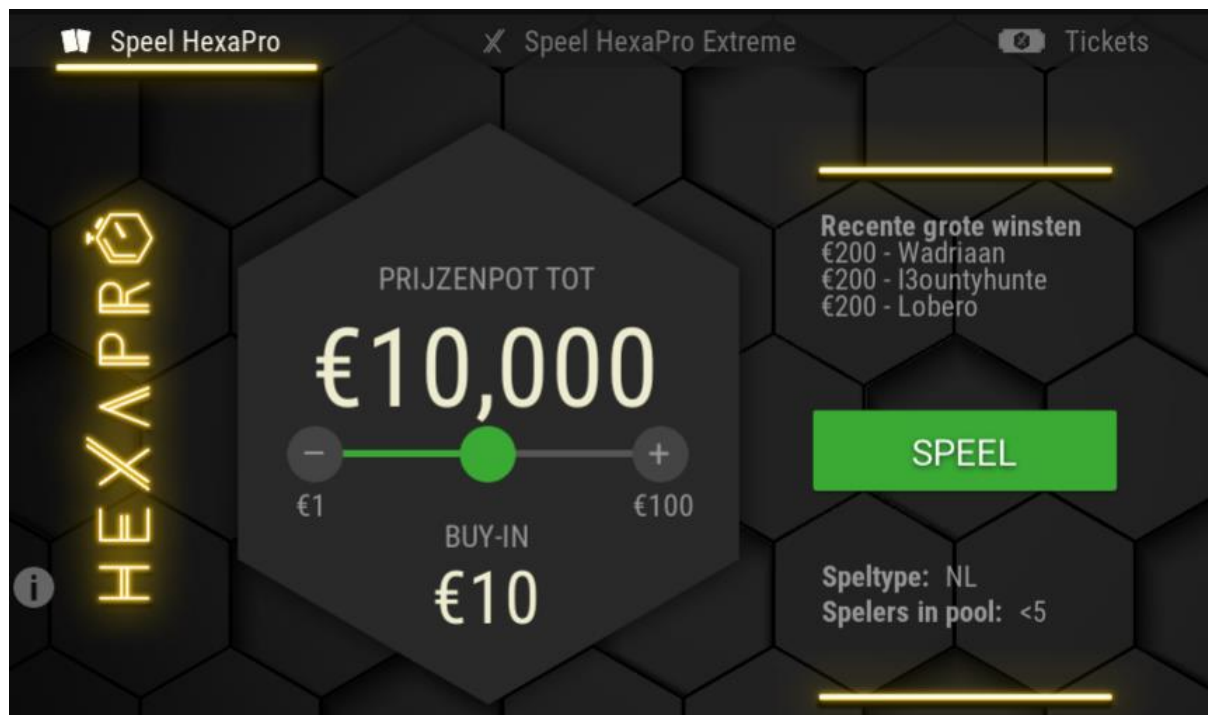
HexaPro is de snelste manier om tot 1000 keer je buy-in te spelen. Elke HexaPro heeft een willekeurig toegewezen prijzenpot en geeft je de kans om te spelen voor tot maar liefst € 100.000. En met buy-ins vanaf € 1 is het de spannende pokerformule die je maar kunt spelen!

Hoe het werkt

HexaPro is een snel Sit & Go-spel met drie handen en buy-ins van € 1 tot € 100. Elke HexaPro heeft een willekeurige prijs, variërend van 2 tot 1.000 keer je buy-in!

Als je eenmaal in de pokercliënt bent, open je de HexaPro-lobby door te klikken/tikken op het tabblad **HexaPro** in de hoofdlobby.

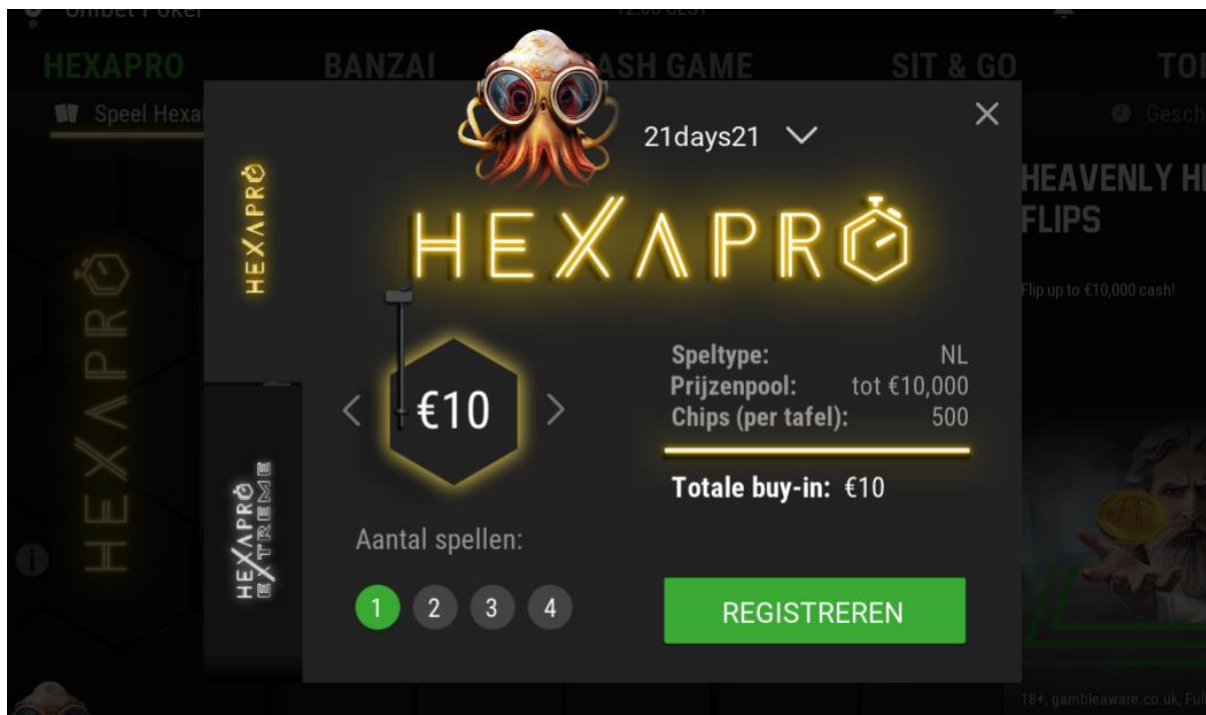
HexaPro-lobby:



Selecteer het buy-in-bedrag in de HexaPro-lobby en klik/tik op de knop **SPEEL**, waarvan er vier gewone Hexapro zijn (€ 1, € 2, € 5, € 10) en er drie **HexaPro Highroller** zijn (€ 25, € 50 en € 100).

Na op **SPEEL** te klikken/tikken verschijnt het bevestigingsvenster waarin je je acties moet bevestigen.

HexaPro-bevestigingsvenster:



Selecteer in het bevestigingsvenster het aantal spellen dat je wil spelen en druk op de **REGISTREREN**. Hierdoor wordt het gekozen aantal HexaPro-spellen gestart.

Gewone HexaPro-prijzen

Verschillende prijzenpotten en hun waarschijnlijkheid staan hieronder:

HexaPro €1	HexaPro €2	HexaPro €5	HexaPro €10	Waarschijnlijkheid
€1,000	€2,000	€5,000	€10,000	1 in 100,000
€100	€200	€500	€1,000	5 in 100,000
€10	€20	€50	€100	3,000 in 100,000
€5	€10	€25	€50	2,500 in 100,000
€4	€8	€20	€40	6,000 in 100,000
€3	€6	€15	€30	34,453 in 100,000

HexaPro €1	HexaPro €2	HexaPro €5	HexaPro €10	Waarschijnlijkheid
€2	€4	€10	€20	54,041 in 100,000

De rake-equivalent is 6,853%

HexaPro Highroller-prijzen (€ 25, € 50 en € 100 buy-in)

Verschillende prijzenpotten en hun waarschijnlijkheid staan hieronder:

HexaPro €25	HexaPro €50	HexaPro €100	Waarschijnlijkheid
€25,000	€50,000	€100,000	1 in 100,000
€2,500	€5,000	€10,000	2 in 100,000
€250	€500	€1,000	4,000 in 100,000
€125	€250	€500	2,500 in 100,000
€100	€200	€400	6,000 in 100,000
€75	€150	€300	29,306 in 100,000
€50	€100	€200	58,191 in 100,000

De rake-equivalent is 6.000%

Uitbetalingen

De winnaar verdient de volledige prijzenpot als de vermenigvuldiger niet meer is dan 10 keer de buy-in. Anders verdient de winnaar 80%, de 2e plaats 12% en de 3e plaats 8%.

Voor HexaPro Highroller geldt hetzelfde, behalve wanneer de vermenigvuldiger precies 10 keer de buy-in is. In dit geval (10x de prijzenpot) verdient de winnaar 80%, de 2e plaats 10% en de 3e plaats 10%.

Het winstbedrag wordt kort na afloop automatisch bijgeschreven op uw account. Je kunt de resultaten van het spel zien in het gedeelte Profiel in de client ('**GESCHIEDENIS**' -> '**HEXAPRO**'). Neem contact op met de klantenservice als je je winst niet hebt ontvangen.

Beginstack

HexaPro-spellen hebben een beginstack van 500 chips ongeacht de vermenigvuldiger.

Blindstructuur

Antes worden betaald vanaf niveau 2 en de volledige blindstructuur zie je hieronder:

Niveau	Small blind	Big blind	Ante
1	10	20	Geen
2	15	30	4
3	20	40	5
4	25	50	6
5	30	60	7
6	40	80	10

Niveau	Small blind	Big blind	Ante
7	50	100	12
8	60	120	15
9	75	150	20
10	100	200	25
11	125	250	30
12	150	300	40
13	200	400	50
14	250	500	60
15	300	600	70
16	350	700	85
17	400	800	100
18	500	1000	125
19	600	1200	150
20	700	1400	175
21	800	1600	200
22	900	1800	225
23	1000	2000	250
24	1200	2400	300
25	1400	2800	350
26	1600	3200	400
27	1800	3600	450
28	2000	4000	500

Gewone HexaPro blindniveautijd

De snelheid van de blindniveaus is afhankelijk van de vermenigvuldigingsfactor. De blinds nemen sneller toe in HexaPro-spellen met lage vermenigvuldigers en langzamer bij hoge vermenigvuldigers:

Vermenigvuldiger	Tijd
2x, 3x	2 minuten
4x, 5x, 10x	3 minuten
100x, 1000x	4 minuten

HexaPro Highroller blindniveautijd

De blinds nemen, afhankelijk van de vermenigvuldiger, sneller toe bij HexaPro Highroller-toernooien met lage vermenigvuldigers:

Vermenigvuldiger	Tijd
2x, 3x, 4x	2 minuten
5x, 10x	3 minuten
100x, 1000x	4 minuten

Kaarten schudden

Bij het spelen van deze spellen wordt één kaartspel gebruikt. Het kaartspel wordt geschud na elke showdown.

Als de verbinding wordt verbroken

Door deel te nemen aan HexaPro accepteert een speler het risico dat de verbinding met het internet wordt verbroken vanwege problemen met de verbinding tussen zijn computer en de servers, vertraging of bevroering of een ander probleem in de computer van de speler of het internet.

Unibet aanvaardt geen enkele verantwoordelijkheid voor de verbroken verbinding van een speler, behalve in het geval van een servercrash.

Terwijl elke gebruiker verantwoordelijk is voor zijn/haar eigen internetverbinding, zet Unibet zich in om spelers waarvan de verbinding tijdens HexaPro wordt verbroken te beschermen, door extra tijd te geven om opnieuw verbinding te maken.

Als een speler niet verbonden is voordat een hand begint, krijgt hij/zij kaarten gedeeld en worden een blind en/of antes geplaatst. Er is geen regel tegen een speler die besluit om uit te zitten. Een speler die dit doet, blijft blinds en antes plaatsen en kaarten gedeeld krijgen. Twee of meer spelers mogen niet overeenkomen om tegelijkertijd uit te zitten.

Als een speler de verbinding met de spelservers verliest terwijl hij of zij aan de beurt komt, wacht de server eerst tot de normale tijd voor beslissingen voorbij is en geeft dan 20 seconden extra tijd zodat de speler opnieuw verbinding kan maken. Als de speler tegen die tijd nog niet opnieuw verbinding gemaakt heeft, wordt de beslissing automatisch genomen. De automatische beslissing is indien mogelijk een check, anders een fold. Na afloop van de hand wordt de speler ook als uitzittend beschouwd.

In tegenstelling tot in een cashgame krijgt een speler tijdens uitzitten in een HexaPro-spel in elke hand kaarten gedeeld, en worden de blinds en antes als normaal uit zijn/haar stack geplaatst. Een uitzittende speler in HexaPro kan worden gezien als een speler die elke hand onmiddellijk foldt als hij/zij aan de beurt is. Als een speler niet terugkeert naar HexaPro, verliest hij/zij alle buy-ins en entreegelden.

In het geval van serverproblemen

Zie ons Toernooi-annuleringsbeleid.

Niet-voltooid HexaPro-spellen worden binnen 90 dagen beslist.

HEXAPRO EXTREME

HexaPro Extreme is een snel Sit & Go-spel met drie spelers.

Elke HexaPro heeft een willekeurige prijs, variërend van 1 tot 1.000 keer je buy-in.

HexaPro Extreme is een variatie op HexaPro. Het volgt dezelfde regels, maar heeft verschillen met betrekking tot vermenigvuldigers, uitbetalingen en kansen, de duur van de blindlevels en de beginstack.

Prijzen

De prijzenpot voor een specifiek spel wordt berekend door de willekeurig toegewezen vermenigvuldiger te vermenigvuldigen met de buy-in van de speler. De buy-in van één speler is bijvoorbeeld €10 en de willekeurig toegewezen vermenigvuldiger is 20x, dan zou de prijzenpot van dit specifieke spel $€10 * 20 = €200$ zijn.

Hieronder vindt u verschillende vermenigvuldigers, voorbeelden van prijzenpotten en de bijbehorende kans:

Vermenigvuldiger	HexaPro Extreme €0.2	HexaPro Extreme €0.5	HexaPro Extreme €1	HexaPro Extreme €2	HexaPro Extreme €5	Kans
1000x	€200	€500	€1,000	€2,000	€5,000	1 in 100,000
125x	€25	€62.5	€125	€250	€625	202 in 100,000
20x	€4	€10	€20	€40	€100	100 in 100,000
10x	€2	€5	€10	€20	€50	3,550 in 100,000

4x	€0.8	€2	€4	€8	€20	12,000 in 100,000
3x	€0.6	€1.5	€3	€6	€15	41,772 in 100,000
1x	€0.2	€0.5	€1	€2	€5	42,375 in 100,000

Vermenigvuldiger	HexaPro Extreme €10	HexaPro Extreme €20	HexaPro Extreme €25	HexaPro Extreme €50	HexaPro Extreme €100	Kans
1000x	€10,000	€20,000	€25,000	€50,000	€100,000	1 in 100,000
125x	€1,250	€2,500	€3,125	€6,250	€12,500	202 in 100,000
20x	€200	€400	€500	€1,000	€2,000	100 in 100,000
10x	€100	€200	€250	€500	€1,000	3,550 in 100,000
4x	€40	€80	€100	€200	€400	12,000 in 100,000
3x	€30	€60	€75	€150	€300	41,772 in 100,000
1x	€10	€20	€25	€50	€100	42,375 in 100,000

De rake-equivalent is 6,853%

Uitbetalingen

De winnaar verdient de volledige prijzenpot als de vermenigvuldiger kleiner of gelijk is aan 20 keer de buy-in.

Als de vermenigvuldiger 125x is, verdient de winnaar 80%, de 2e plaats 16% en de 3e plaats 4%.

Als de vermenigvuldiger 1000x is, verdient de winnaar 80%, de 2e plaats 12% en de 3e plaats 8%.

Beginstack

De beginstack is als volgt en afhankelijk van de vermenigvuldiger:

Vermenigvuldiger	Beginstack
1x	100 chips
3x, 4x	200 chips
10x, 20x	300 chips
125x, 1000x	500 chips

Blindstructuur

HexaPro Extreme wordt gespeeld met de volgende blindstructuur:

Niveau	Small Blind	Big Blind	Ante
1	10	20	-
2	15	30	-
3	20	40	-
4	30	60	-
5	40	80	-
6	50	100	-
7	60	120	-
8	75	150	-
9	100	200	-
10	125	250	-
11	150	300	-
12	200	400	-
13	250	500	-
14	300	600	-

15	350	700	-
16	400	800	-
17	500	1000	-
18	600	1200	-
19	700	1400	-

Blindlevels

De snelheid van de blindlevels is afhankelijk van de vermenigvuldiger. De blinds nemen sneller toe in HexaPro-spellen met lage vermenigvuldigers en langzamer bij hoge vermenigvuldigers:

Vermenigvuldiger	Blindlevels
1x, 3x, 4x	1 minuut
10x, 20x	2 minuten
125x, 1000x	3 minuten

HEXAPLO EXTREME

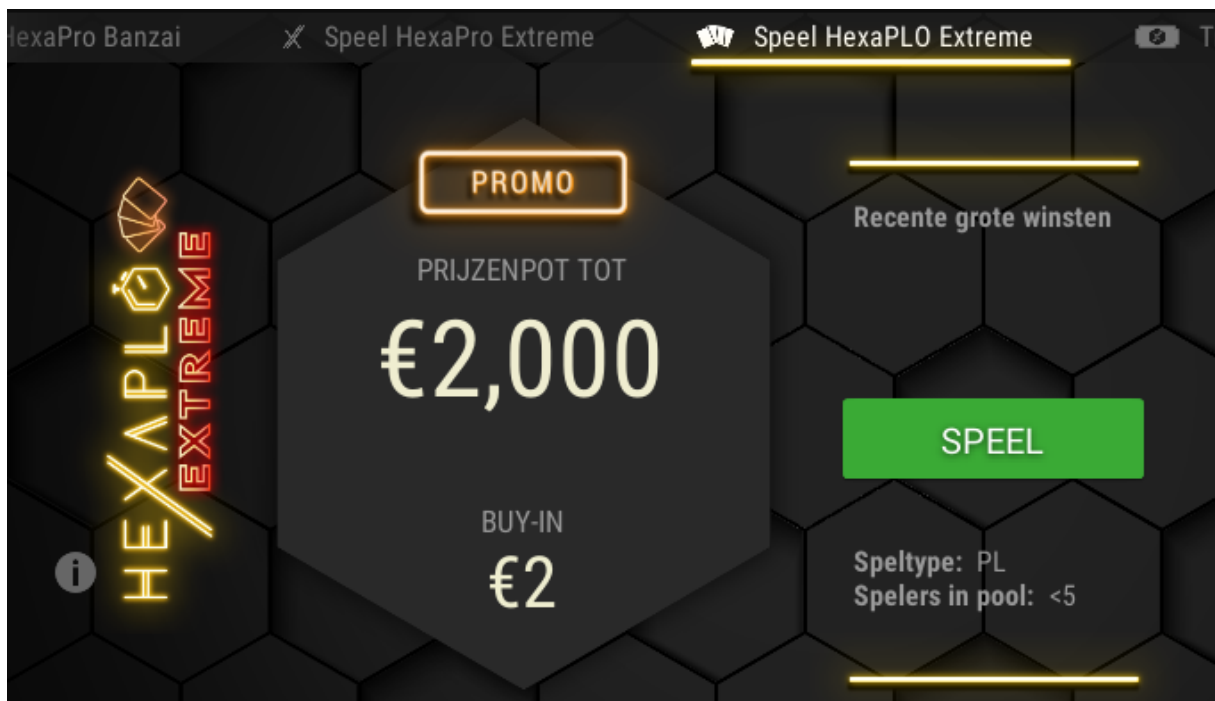
HexaPLO Extreme is een HexaPro Extreme-spel dat gespeeld wordt in Pot Limit Omaha.

Hoe het werkt

HexaPLO Extreme is een snel Sit & Go-spel met drie handen. Elke HexaPLO Extreme heeft een willekeurige prijs, variërend van 1 tot 1.000 keer je buy-in!

Als je eenmaal in de pokercliënt bent, open je de HexaPLO Extreme-lobby door te klikken/tikken op het tabblad **HexaPLO Extreme** in de hoofdlobby.

HexaPLO Extreme-lobby:



Selecteer het buy-in-bedrag in de HexaPLO Extreme-lobby en klik/tik op de knop **SPEEL**.

Na op **SPEEL** te klikken/tikken verschijnt het bevestigingsvenster waarin je je acties moet bevestigen.

HexaPLO Extreme-bevestigingsvenster:



Selecteer in het bevestigingsvenster het aantal spellen dat je wil spelen en druk op de **REGISTREREN**. Hierdoor wordt het gekozen aantal HexaPLO Extreme-spellen gestart.

Prijzen

De prijzenpot voor een specifiek spel wordt berekend door de willekeurig toegewezen vermenigvuldiger te vermenigvuldigen met de buy-in van de speler.

Hieronder vindt u verschillende vermenigvuldigers, voorbeelden van prijzenpotten en de bijbehorende kans:

Vermenigvuldiger	HexaPLO Extreme €2	Kans
1000x	€2,000	1 i 100,000
125x	€250	202 i 100,000
20x	€40	100 i 100,000
10x	€20	3,550 i 100,000
4x	€8	12,000 i 100,000
3x	€6	41,772 i 100,000
1x	€2	42,375 i 100,000

De rake-equivalent is 6,853%

Uitbetalingen

De winnaar verdient de volledige prijzenpot als de vermenigvuldiger kleiner of gelijk is aan 20 keer de buy-in. Als de vermenigvuldiger 125x is, verdient de winnaar 80%, de 2e plaats 16% en de 3e plaats 4%. Als de vermenigvuldiger 1000x is, verdient de winnaar 80%, de 2e plaats 12% en de 3e plaats 8%.

Beginstack

De beginstack is als volgt en afhankelijk van de vermenigvuldiger:

Vermenigvuldiger	Beginstack
1x	100 chips
3x, 4x	200 chips
10x, 20x	300 chips
125x, 1000x	500 chips

Blindstructuur

HexaPLO Extreme wordt gespeeld met de volgende blindstructuur:

Niveau	Small Blind	Big Blind	Ante
1	10	20	-
2	15	30	-
3	20	40	-
4	30	60	-
5	40	80	-

6	50	100	-
7	60	120	-
8	75	150	-
9	100	200	-
10	125	250	-
11	150	300	-
12	200	400	-
13	250	500	-
14	300	600	-
15	350	700	-
16	400	800	-
17	500	1000	-
18	600	1200	-
19	700	1400	-

Blindlevels

De snelheid van de blindlevels is afhankelijk van de vermenigvuldiger. De blinds nemen sneller toe in HexaPro-spellen met lage vermenigvuldigers en langzamer bij hoge vermenigvuldigers:

Vermenigvuldiger	Blindlevels
1x, 3x, 4x	1 minuut
10x, 20x	2 minuten
125x, 1000x	3 minuten

Kaarten schudden

Bij het spelen van deze spellen wordt één kaartspel gebruikt. Het kaartspel wordt geschud na elke showdown.

Als de verbinding wordt verbroken

Door deel te nemen aan HexaPLO Extreme accepteert een speler het risico dat de verbinding met het internet wordt verbroken vanwege problemen met de verbinding tussen zijn computer en de servers, vertraging of bevroering of een ander probleem in de computer van de speler of het internet.

Unibet aanvaardt geen enkele verantwoordelijkheid voor de verbroken verbinding van een speler, behalve in het geval van een servercrash.

Terwijl elke gebruiker verantwoordelijk is voor zijn/haar eigen internetverbinding, zet Unibet zich in om spelers waarvan de verbinding tijdens HexaPLO Extreme wordt verbroken te beschermen, door extra tijd te geven om opnieuw verbinding te maken.

Als een speler niet verbonden is voordat een hand begint, krijgt hij/zij kaarten gedeeld en worden een blind en/of antes geplaatst. Er is geen regel tegen een speler die besluit om uit te zitten. Een speler die dit doet, blijft blinds en antes

plaatsen en kaarten gedeeld krijgen. Twee of meer spelers mogen niet overeenkomen om tegelijkertijd uit te zitten.

Als een speler de verbinding met de spelservers verliest terwijl hij of zij aan de beurt komt, wacht de server eerst tot de normale tijd voor beslissingen voorbij is en geeft dan 20 seconden extra tijd zodat de speler opnieuw verbinding kan maken. Als de speler tegen die tijd nog niet opnieuw verbinding gemaakt heeft, wordt de beslissing automatisch genomen. De automatische beslissing is indien mogelijk een check, anders een fold. Na afloop van de hand wordt de speler ook als uitzittend beschouwd.

In tegenstelling tot in een cashgame krijgt een speler tijdens uitzitten in een HexaPLO Extreme-spel in elke hand kaarten gedeeld, en worden de blinds en antes als normaal uit zijn/haar stack geplaatst. Een uitzittende speler in HexaPLO Extreme kan worden gezien als een speler die elke hand onmiddellijk foldt als hij/zij aan de beurt is. Als een speler niet terugkeert naar HexaPLO Extreme, verliest hij/zij alle buy-ins en entreegelden.

In het geval van serverproblemen

Zie ons Toernooi-annuleringsbeleid.

Niet-voltooide HexaPLO Extreme-spellen worden binnen 90 dagen beslist.

BELEID ANNULERING TOERNOOIEN

In het geval dat een multi-table-toernooi of een Sit-&Go wordt geannuleerd en:

52. Het toernooi nog niet begonnen is :

- Krijgen alle spelers hun buy-ins en toegangsgeld terugbetaald, met inbegrip van meerder inschrijvingen.
- Spelers worden terugbetaald op dezelfde manier waarop ze zich hebben ingeschreven - bv. ze krijgen hetzelfde ticket waarmee ze zich hebben ingeschreven.

- Indien het geannuleerde toernooi het laatste toernooi was waar het ticket voor diende, dan krijgen de spelers cash of een equivalent ticket.

53. Het toernooi begonnen was maar nog geen prijzen werden uitgedeeld :

- De overgebleven spelers krijgen hun inschrijfgeld terug, inclusief re-buy en add-ons.
- De door spelers geleverde pot wordt opgesplitst in twee gelijke delen. Het eerste deel wordt gelijk verdeeld onder alle overgebleven spelers. Het tweede deel wordt verdeeld onder alle spelers in verhouding tot hun aantal chips.
- **Uitzondering:** Als het toernooi een freeroll is, wordt de toegevoegde prijzenpot verdeeld, zelfs als het niet een door spelers geleverde pot betreft.

54. Het toernooi is begonnen en er zijn spelers 'in the money' (hebben de prijzen bereikt) :

- De overgebleven spelers krijgen hun inschrijfgeld terug, inclusief re-buy en add-ons.
- Als de spelers niet aan de finaletafel zitten, krijgt elke speler de laagste overgebleven prijs en wordt de rest van de pot verdeeld naar rato van het aantal chips.
- Als de spelers aan de finaletafel zitten, wordt de prijzenpot verdeeld volgens de ICM-verdeling ([Independent Chip Model](#)), als ze de prijzen bereikt hebben.
- Als het toernooi niet-monetaire waarden uitbetaalt (zoals tickets, gratis rondes of plaatsen), wordt de prijzenpot omgezet in regulier tegoed en dienovereenkomstig verdeeld.

In het ongelukkige geval dat een HexaPro-toernooi wordt afgelast vanwege een probleem in de Unibet-pokersoftware, worden deze regels van kracht:

55. Annuleringsbeleid HexaPro-toernooien :

- Het inschrijfgeld wordt geretourneerd voor alle overgebleven spelers.
- Alle overgebleven spelers ontvangen 10% van de prijzenpot.
- De resterende prijzenpot wordt verdeeld volgens de ICM-verdeling ([Independent Chip Model](#)).

Als een geannuleerd toernooi een bountytoernooi is, ontvangt de speler zijn eigen bountywaarde.

Wij behouden ons het recht voor om annuleringsuitkeringen aan te passen of om dit beleid te wijzigen.

In geval van een geschil zal de beslissing van het management van Unibet doorslaggevend zijn.

POKERHANDEN

Wanneer we de rangschikking van de individuele kaarten vergelijken, dan is de aas de hoogste kaart. Een aas kan worden gebruikt als een 1 om een straight of een straight flush te maken, maar in dat geval telt de aas als een lage kaart. Een straight of straight flush 2-3-4-5-6 is bijvoorbeeld hoger dan A-2-3-4-5. T-J-Q-K-A is de hoogst mogelijke straight of straight flush.

Indien er meerdere definities passen bij een hand, dan wordt de sterkste gebruikt. Voorbeeld: 2-3-4-5-6 van harten is een straight flush, hoewel het ook een flush, straight en high card kan zijn.

Handnaam	Voorbeeldhand	Tiebreaker
<p>Straight Flush</p> <p>Vijf opeenvolgende kaarten van dezelfde suit. De hoogst mogelijke straight flush (A- 10) wordt een royal flush genoemd.</p>	<p>1</p> 	<p>Straight flushes worden vergeleken volgens de rang van hun hoogste kaart (1).</p> <p>Opmerking: In een straight flush 5, 4, 3, 2, A telt de aas als een 1. Een straight flush tot 5 is dus de kleinst mogelijke straight flush.</p>
<p>Four of a Kind (Quads)</p> <p>Vier kaarten van dezelfde rang met</p>	<p>1</p>  <p>2</p> 	<p>Quads worden eerst vergeleken aan de hand van de rang van de vier gelijke kaarten (1). Bij gelijke waarde, worden de ongelijke</p>

Handnaam	Voorbeeldhand	Tiebreaker
----------	---------------	------------

nog een andere ongelijke kaart.

kaarten (bekend als de kicker) (2) vergeleken.

Full House

Die kaarten van dezelfde rang en een paar van een andere rang.



Full houses worden eerst vergeleken met de waarde van het drietal (1) en bij een gelijke waarde, met de waarde van het paar (2)

Flush

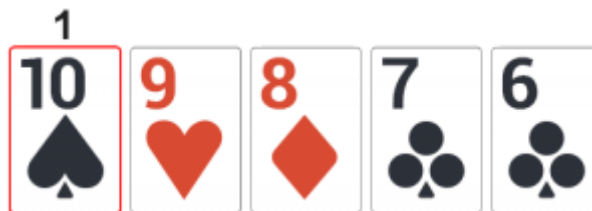
Vijf kaarten van dezelfde suit



Flushes worden eerst vergeleken aan de hand van de kaart met de hoogste rang (1), en als die dezelfde is, volgens de tweede hoogste.

Straight

Vijf opeenvolgende kaarten



Straights worden vergeleken aan de hand van de rang van hun hoogste kaart (1).

Opmerking:

In een straight flush 5, 4, 3, 2, A is de aas een kleine kaart is de kleinst mogelijke straight.

Three of a Kind (Trips)

Drie kaarten van dezelfde ranking met nog twee andere ongelijke kaarten.



Trips worden eerst vergeleken aan de hand van de drie gelijke kaarten (1), daarna volgt de hoogste van de twee ongelijke kaarten (de kickers) (2) en als laatste volgt de laagste ongelijke

Handnaam	Voorbeeldhand	Tiebreaker
<p>Twee Pair</p> <p>Twee pairs van en verschillende rang en een losse kaart.</p>	<p>1 2 3</p>	<p>Twee paren worden eerst vergeleken met de waarde van het hogere paar (1), dan met het lagere paar (2) en ten slotte met de waarde van de kicker (3)</p>
<p>Pair</p> <p>Twee gelijke kaarten en drie ongelijke kaarten</p>	<p>1 2 3 4</p>	<p>Pairs worden eerst de rang van de gelijke kaarten (1) en dan aan de hand van (2, 3, 4), te beginnen bij de hoogste kaart en tot een verschil wordt gevonden</p>
<p>High Card</p> <p>Vijf ongelijke kaarten</p>	<p>1 2 3 4 5</p>	<p>High cards worden vergeleken met de waarde van de hoogste kaart (1), en als die gelijk zijn, de volgende hoogste (2), enzovoort (3,4,5)</p>

INFORMATIE OVER RAKE

Rake is een bedrag dat door Unibet van elke cashgamehand wordt genomen. Het kan ook worden gebruikt om het toegangsgeld te omschrijven voor toernooien en Sit-&-Go's.

Toernooikosten

De volgende tabel toont de totale buy-in, dan de bijdrage aan de prijzenpot en vervolgens de toegangsprijs voor de verschillende Sit-&-Go's.

Sit-&-Go 5-Zits	Sit-&-Go 2-Zits
€1 (€0.95 + €0.05)	€1 (€0.96 + €0.04)
€2 (€1.90 + €0.10)	€2 (€1.92 + €0.08)
€4 (€3.80 + €0.20)	€4 (€3.84 + €0.16)
€10 (€9.50 + €0.50)	€10 (€9.60 + €0.40)
€25 (€23.75 + €1.25)	€25 (€24.00 + €1.00)
	€50 (€47.75 + €2.25)
	€100 (€95.50 + €4.50)
	€200 (€191.00 + €9.00)

Bij multi-table-toernooien wordt de toeslag bij inschrijving in rekening gebracht en maakt deze meestal deel uit van de buy-in. Je ziet de toeslag in de specifieke toernooilobby en bij je inschrijving. Er kan ook een toeslag aangerekend worden bij rebuys en add-ons, maar er wordt geen rake per hand in rekening gebracht bij toernooien. De toeslag is meestal 10%, maar dit kan variëren per toernooi.

Rake Cashgame

De rake in een cashgame hangt af van de inzet en het spel. Het wordt bepaald door een percentage en een limiet. Het percentage is het percentage van de totale pot. Het limiet is het maximumbedrag dat kan worden genomen als rake. De volgende tabel toont de bedragen volgens inzet en spel:

Texas Hold'em

Stake (Blinds €)	Rake %	Limiet €
NL4 (0.02/0.04)	2	0.5
NL10 (0.05/0.10)	3.5	1
NL100 (0.05/0.10)	3.5	2
NL25 (0.15/0.25)	4.5	2

Stake (Blinds €)	Rake %	Limiet €
NL50 (0.25/0.50)	5.5	2
NL100 (0.5/1)	6	3
NL200 (1/2)	6	3
NL400 (2/4)	6	3

Omaha

Stake (Blinds €)	Rake %	Limiet €
PL4 (0.02/0.04)	2	0.5
PL10 (0.05/0.10)	3	1.5
PL25 (0.10/0.25)	3	2.5
PL10 (0.25/0.50)	3	1.5
PL50 (0.25/0.50)	3.5	3
PL100 (0.5/1)	6	3
PL200 (1/2)	6	3
PL400 (2/4)	6	3

Banzai Texas

Stake (Blinds €)	Rake %	Limiet €
NL1 (0.05/0.10)	2	0.25
NL5 (0.25/0.50)	2	0.50
NL20 (1/2)	2.5	1
NL50 (2.5/5)	2.5	1.5
NL100 (5/10)	2.5	2

Rake wordt enkel genomen van handen die de flop hebben bereikt of later. Voor elke hand die wordt geraket, wordt minimaal een cent geraket. Rake wordt afgerond naar de dichtstbijzijnde cent. Er wordt geen rake genomen van potten die preflop eindigen, i.e. potten waar elke speler behalve een foldt vooraleer de eerste gemeenschappelijke kaarten werden gedeeld.

Indien een hand start met exact twee of exact drie spelers die ingedeeld zijn, dan wordt de rakelimiet voor die hand gehalveerd.